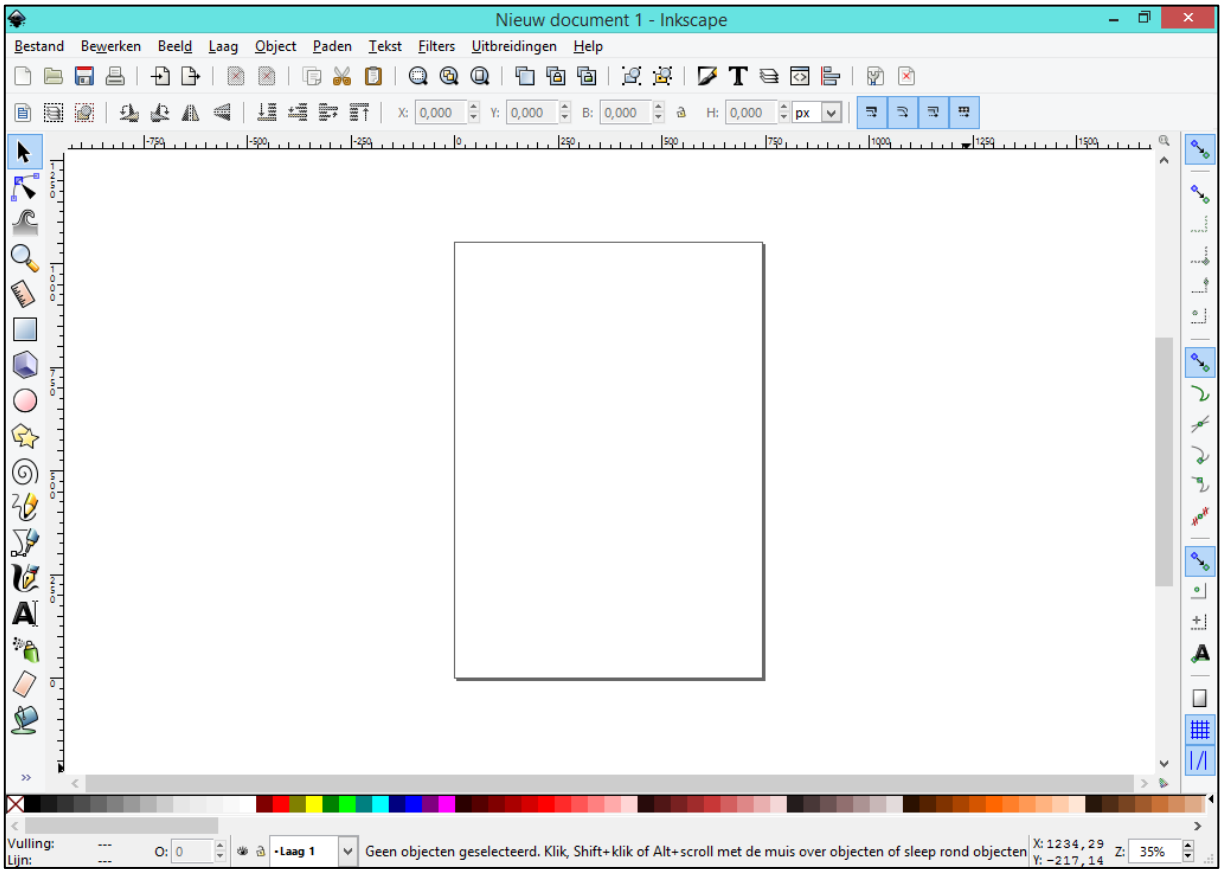
WERKEN MET INKSCAPE

STAPPENPLAN

〉 STAP 1 – open Inkscape

Klik op het logo van **Inkscape** om het programma te openen. Je ziet het volgende startscherm.



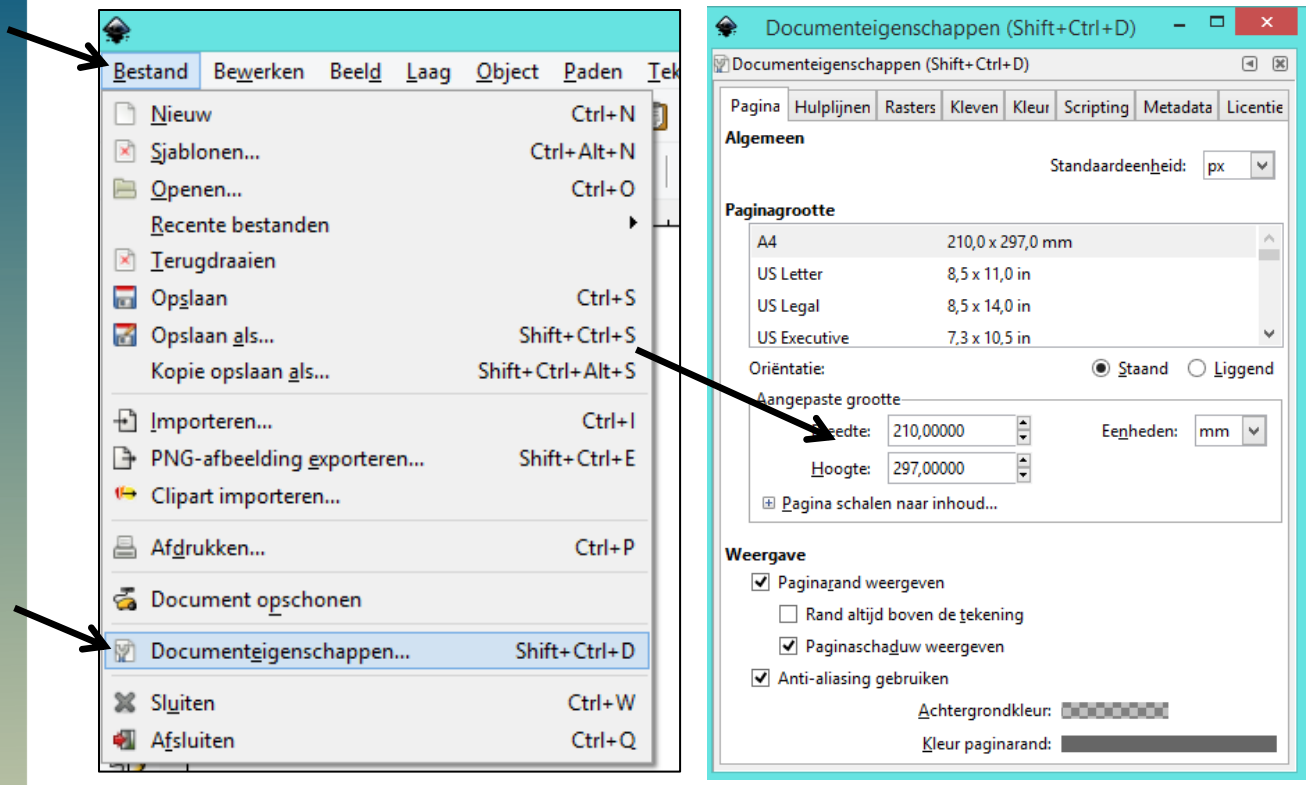
〉 STAP 2 – instellen van de juiste documenteigenschappen

Kies nu voor ‘Bestand’ en ‘Documenteigenschappen’. Hier zet je de ‘Standaardeenheid’ op mm. Pas ook de breedte en de hoogte van je werkblad aan, de breedte wordt 60 mm en de hoogte 40 mm. De grootte van je werkblad wordt aangepast.

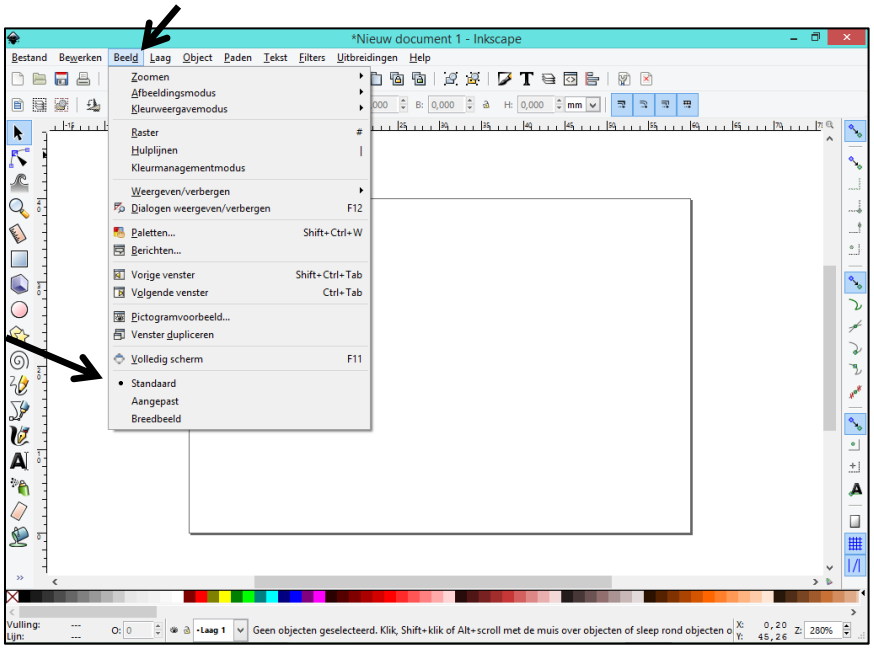
STEM Support
GSM: +32 471 46 32 90
Mail: info@stem-support.be
BTW nummer: BE0766 353 250

Achterbroeksteenweg 76
2920 Kalmthout
België

WERKEN MET INKSCAPE



Je kan dit sluiten door op het kruisje rechtsboven te klikken. Ga nu naar 'Beeld' en controleer of 'Standaard' onderaan aangeduid is.

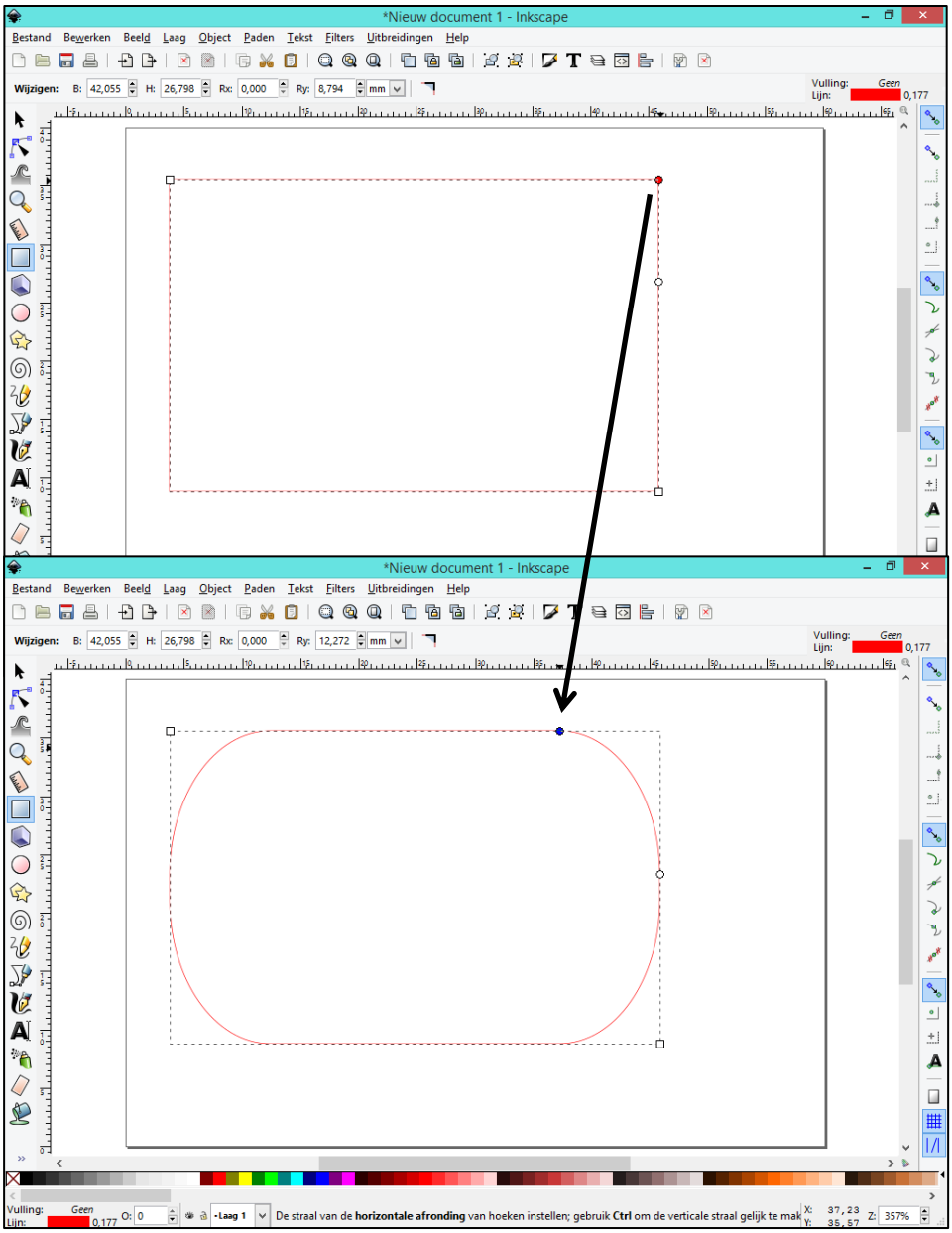


WERKEN MET INKSCAPE

Tip: Als je werkblad maar een klein stukje van je totale pagina is, kun je op de toets '5' van het toetsenbord drukken. Je ziet je werkblad nu zo groot mogelijk in zijn geheel op het scherm.

〉 STAP 3 – maken van een sleutelhanger – rechthoek en afronden

Nu kunnen we beginnen met de effectieve sleutelhanger. Hiervoor starten we met het tekenen van een rechthoek. Om dit te doen, klik op ▭ in de linker-werkbalk en teken een rechthoek of een vierkant. In de rechterbovenhoek van je figuur staat er een cirkel. Door die te verslepen, kan je de hoeken van je figuur minder scherp maken



.

WERKEN MET INKSCAPE

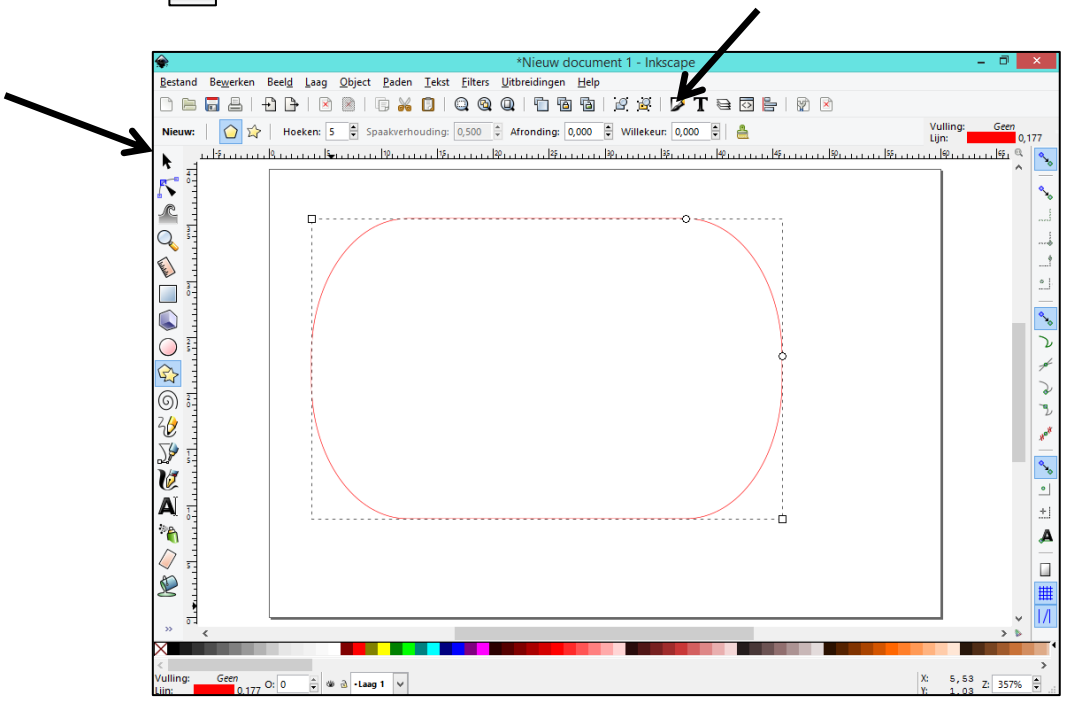
Tip: Scherpe hoeken aan je sleutelhanger zijn niet zo prettig in je broekzak. Rond je hoeken af! Als je de cirkeltjes niet ziet, klik je op dit icoon in de linker-werkbalk.

〉 STAP 4 – maken van een sleutelhanger – lijnkleuren

Omdat we onze sleutelhanger willen uitsnijden, moet de lijn in het rood staan. Om geen problemen te krijgen bij het lasercutten, zijn volgende kleuren van belang:

- ROOD = SNIJDEN
- ZWART = GRAVEREN

Om deze kleuren te wijzigen, klik je op het bovenste pijltje in de linker-werkbalk en dan op het penseel in de bovenste werkbalk.

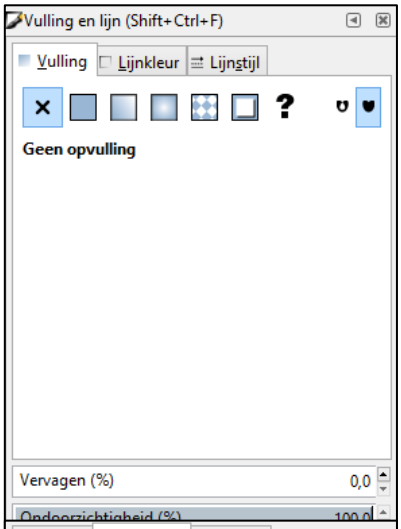


Je krijgt nu het scherm zoals op volgende bladzijde weergegeven. Dit scherm heeft 3 tabbladen:

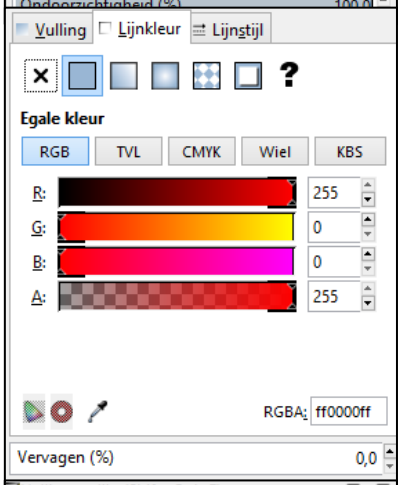
- Vulling
- Lijnkleur
- Lijnstijl.

WERKEN MET INKSCAPE

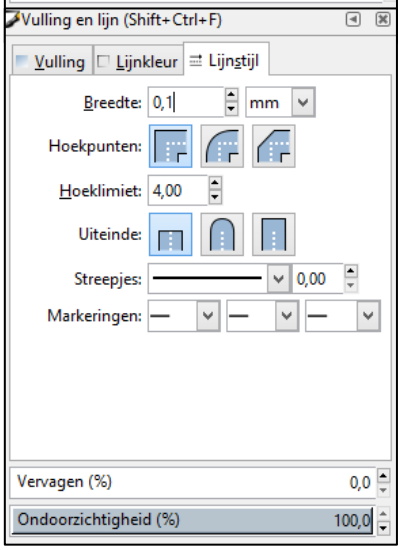
Vulling gebruik je als je je werkveld wilt opvullen met een bepaalde kleur. In dit geval doen we dat niet en zet je je vulling op X, geen opvulling.



Lijnkleur gebruik je om de kleur van je buitenlijn te bepalen. Zorg ervoor dat je in de kleurvariatie RBG zit. Klik ook op het icoontje voor 'Egale kleur' om een vlakke lijn te krijgen. De kleur zetten we op R255 (rood 255) en A255. Let er verder op dat 'Vervagen' op 0,0 staat en 'Ondoorzichtigheid' op 100%.



Lijnstijl gebruik je om de lijndikte van je buitenlijn te bepalen. Deze zetten we voor het snijden altijd op breedte 0,1 mm (of soms ook op 0,05 mm).



Je kan dit sluiten door op het kruisje rechtsboven te klikken.

STEM Support
GSM: +32 471 46 32 90
Mail: info@stem-support.be
BTW nummer: BE0766 353 250

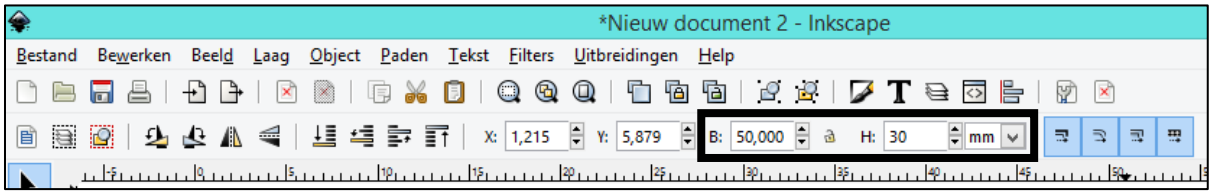
Achterbroeksteenweg 76
2920 Kalmthout
België

WERKEN MET INKSCAPE

〉 STAP 5 – sleutelhanger maken – grootte van de sleutelhanger

Nu gaan we de totale grootte van de sleutelhanger bepalen. Dat kan je doen in de taakbalk boven je werkvlak. In dit geval nemen we een grootte van 50 op 30 mm. In de linker-werkbalk staat het pijltje nog steeds geselecteerd.

Dan gaan we met behulp van de breedte 'B' en de hoogte 'H' in de bovenste taakbalk de grootte van onze sleutelhanger bepalen.



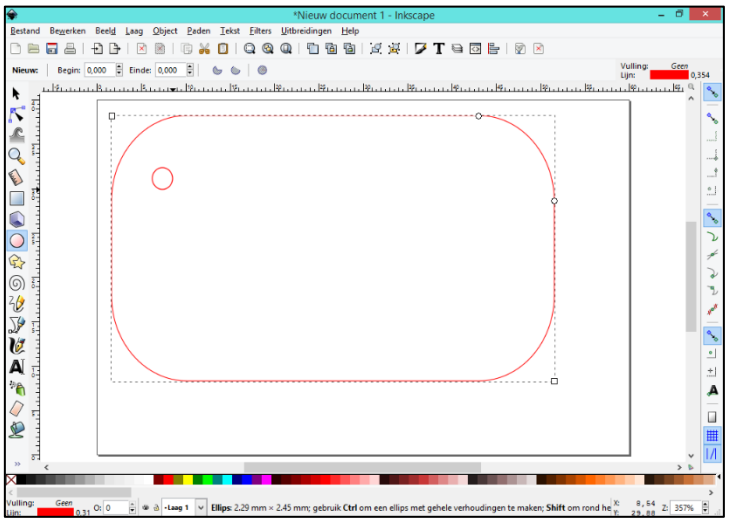
Typ bij breedte (B) 50 en bij hoogte (H) 30. Zorg dat de eenheden in millimeter staan.

Tip: Door naast de figuur te klikken en dan terug erop, kan je de figuur verslepen! Als je je figuur maar een heel klein beetje wil verplaatsen, hou je de ALT-toets ingedrukt en gebruik je de pijltjestoetsen.

Tip: als je iets wilt verschalen of de grootte wijzigen, zonder de verhoudingen aan te passen, dien je het slotje aan te klikken dat tussen het breedte- en hoogte-vakje staat. Hierdoor zal de verhouding behouden blijven. Als je dit uitvinkt, kun je breedte en hoogte onafhankelijk naar believen aanpassen.

〉 STAP 6 – sleutelhanger maken – gaatje voor sleutelhanger-ringetje

Nu maken we een gaatje voor je sleutelhanger. Je kiest in de linker-werkbalk (cirkels, ellipsen of bogen maken). Je sleept met je muis een kleine cirkel.



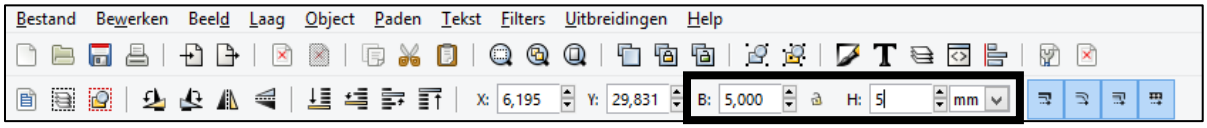
STEM Support
GSM: +32 471 46 32 90
Mail: info@stem-support.be
BTW nummer: BE0766 353 250

Achterbroeksteenweg 76
2920 Kalmthout
België

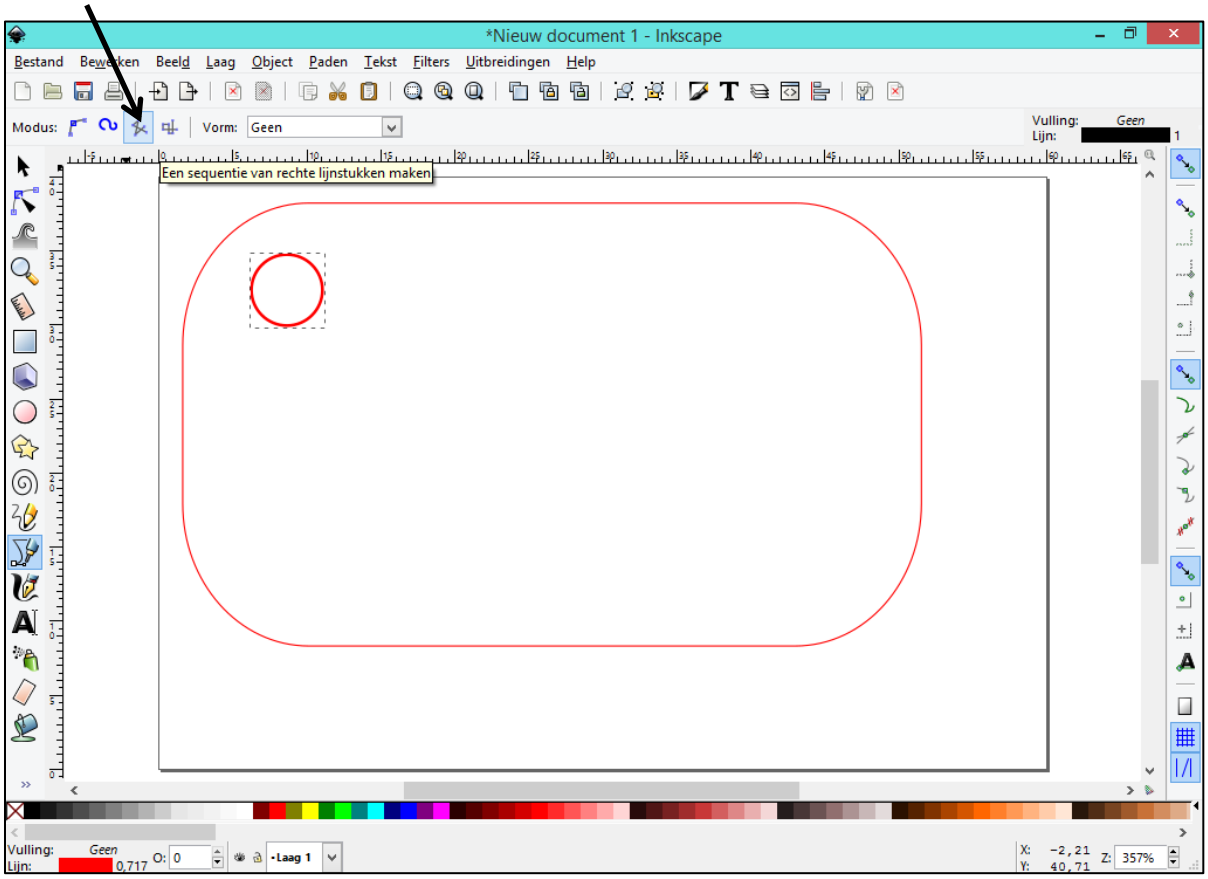
Design - P.B.

WERKEN MET INKSCAPE

Je gaat hierbij bijna geen perfecte ronde cirkel kunnen maken. Daarom selecteer je en maakt met behulp van breedte (B) en hoogte (H) in de bovenste taakbalk het gaatje op grootte 5 mm en 5 mm.



Nu moeten we zorgen dat het gaatje niet te dicht bij de rand staat. Zo'n 3-4 mm van de randen van de sleutelhanger is ideaal. Om dit te berekenen, gebruik je (Rechten of Bezier-krommes trekken) in de linker-werkbalk. Zorg bovenaan dat dit icoontje aangeklikt is. (Een sequentie van rechte lijnstukken maken)

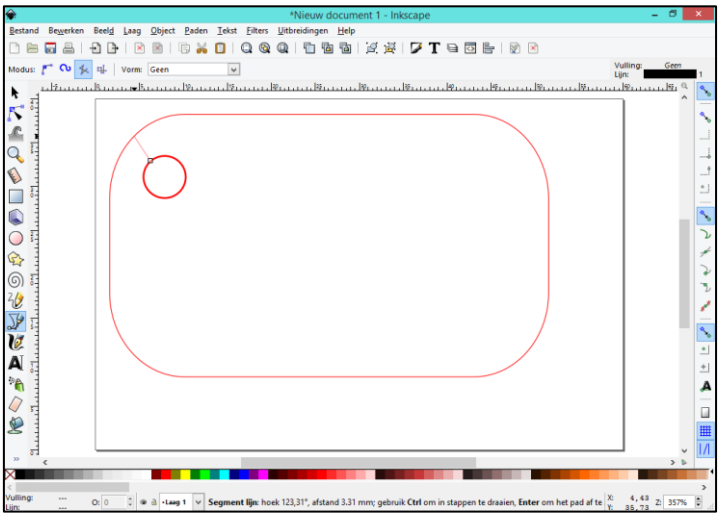


Nu zet je de muis op de rand van de cirkel, drukt de linkermuisknop in en trekt die door tot de rand van de sleutelhanger. Onderaan het scherm zie je hoeveel mm de afstand tussen die twee stukken is.

Als de afstand niet goed is, zet je het icoontje uit en kies je weer het pijltje
.

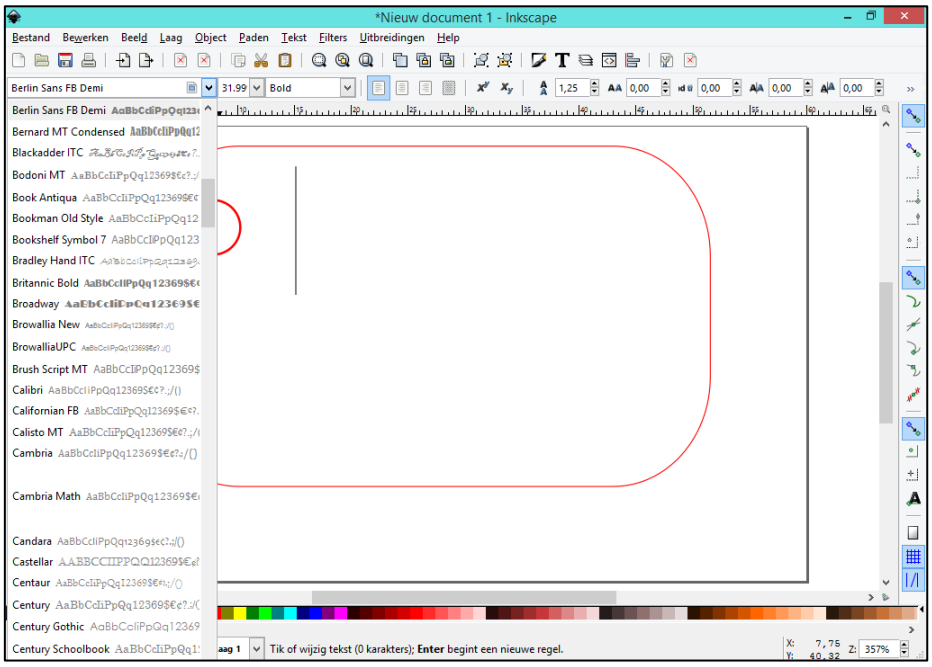
WERKEN MET INKSCAPE

Nu kan je de cirkel verplaatsen. Controleer opnieuw zoals je het leerde. Als die goed is, kun je het icoontje weer uitzetten en verdergaan met je sleutelhanger.



〉 STAP 7 – sleutelhanger maken – tekst op sleutelhanger plaatsen om te graveren

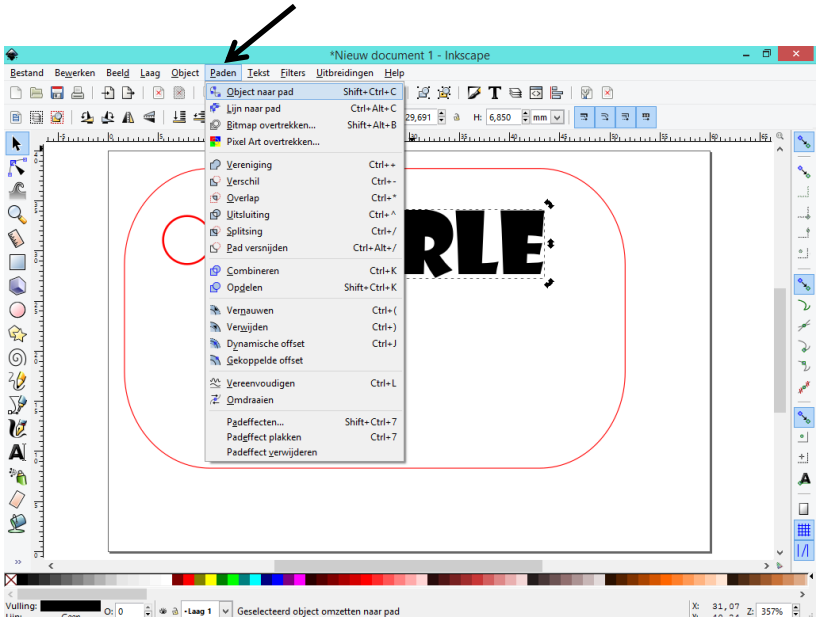
Nu gaan we je naam zetten op de sleutelhanger. Je kiest (tekstobjecten maken en aanpassen). Je ziet dat je kan kiezen uit heel wat lettertypes. Kies een leuk lettertype. Je mag gerust wat experimenteren.



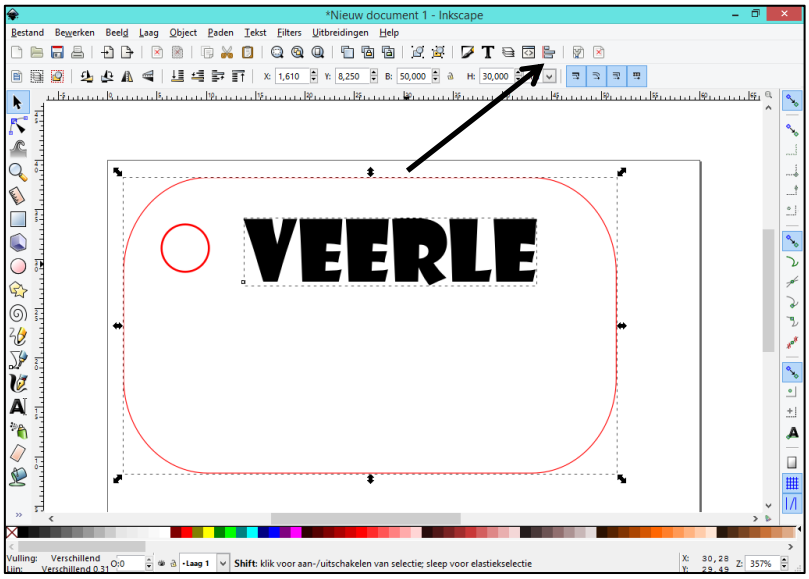
WERKEN MET INKSCAPE

Je kan je naam typen en dat verschillende lettertypes en –groottes uittesten. Door op het pijltje in de linker-werkbalk te klikken, kan je je naam verplaatsen.

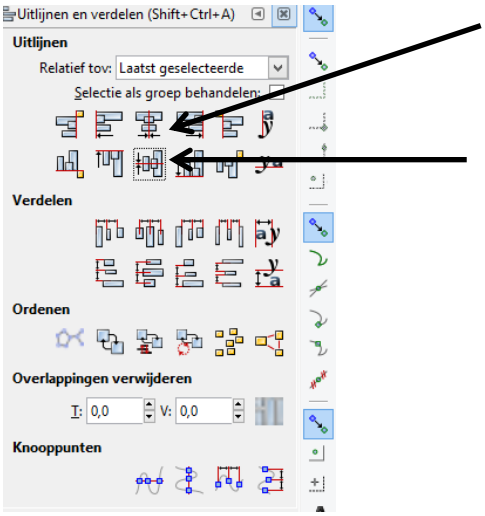
Nu kiezen we ‘paden’ en klik je op ‘object naar pad’. Hiermee zorg je dat je lettertype behouden blijft, ook als je het bestand later op een andere computer opent. Dit moet je ook doen met eventuele foto’s of andere afbeeldingen die je van het internet gehaald hebt en in Inkscape gebruikt.



Je kan ervoor kiezen de tekst mooi in het midden te zetten. Hou de SCHIFT-toets ingedrukt en klik **eerst** op je tekst en **daarna** op de rand van je sleutelhanger. Daarna klik je op (objecten uitlijnen en verdelen) en je selecteert ‘Relatief t.o.v. laatst geselecteerde’.



Nu klik je op deze twee icoontjes om te ‘centreren op de verticale as’ en te ‘centreren op de horizontale as’.



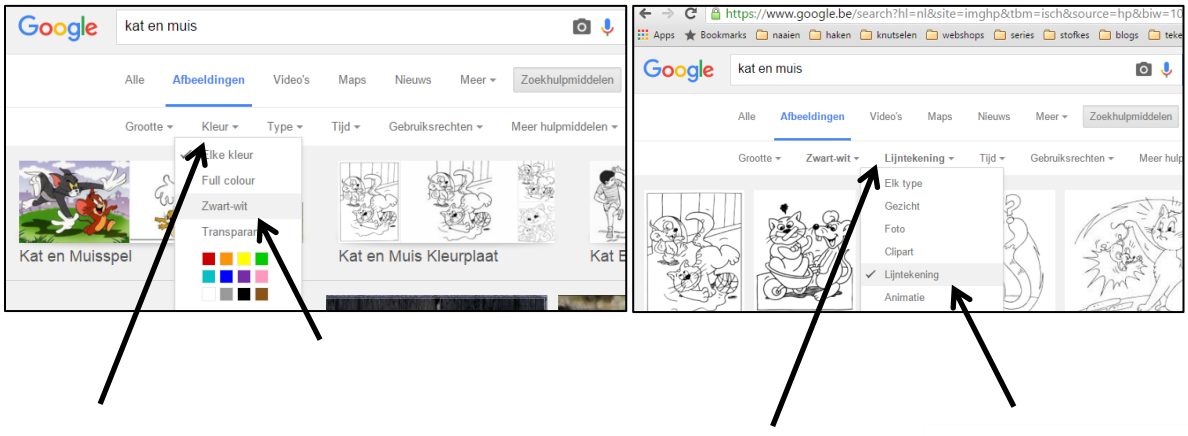
Zo komt je tekst precies in het midden te staan. Je kunt natuurlijk ook de andere icoontjes eens testen om te zien wat er gebeurt met je tekst. Als je meerdere dingen op eenzelfde afstand van elkaar wilt zetten, zijn de icoontjes onder ‘Verdelen’ ook handig om te gebruiken.

Je sleutelhanger is nu klaar om gesneden en gegraveerd te worden!

Tip: Als je 2 of meer gebieden in Inkscape wil selecteren, moet je ALTIJD de SHIFT-toets gebruiken!

〉 STAP 8 – sleutelhanger maken – afbeelding op sleutelhanger plaatsen om te graveren

Of wil je misschien graag een afbeelding erbij? Je kan een afbeelding toevoegen om te graveren. Deze kun je meestal van het internet kopiëren. Je zoekt dan best via afbeeldingen met als zoekhulpmiddel lijntekening en/of zwart-wit bij kleur.

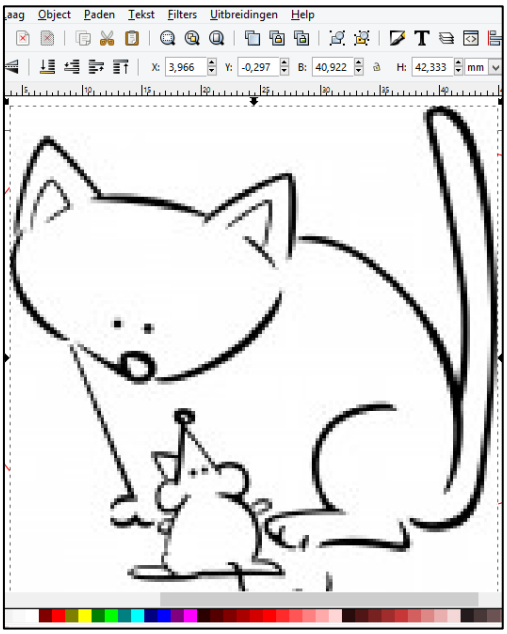


STEM Support
GSM: +32 471 46 32 90
Mail: info@stem-support.be
BTW nummer: BE0766 353 250

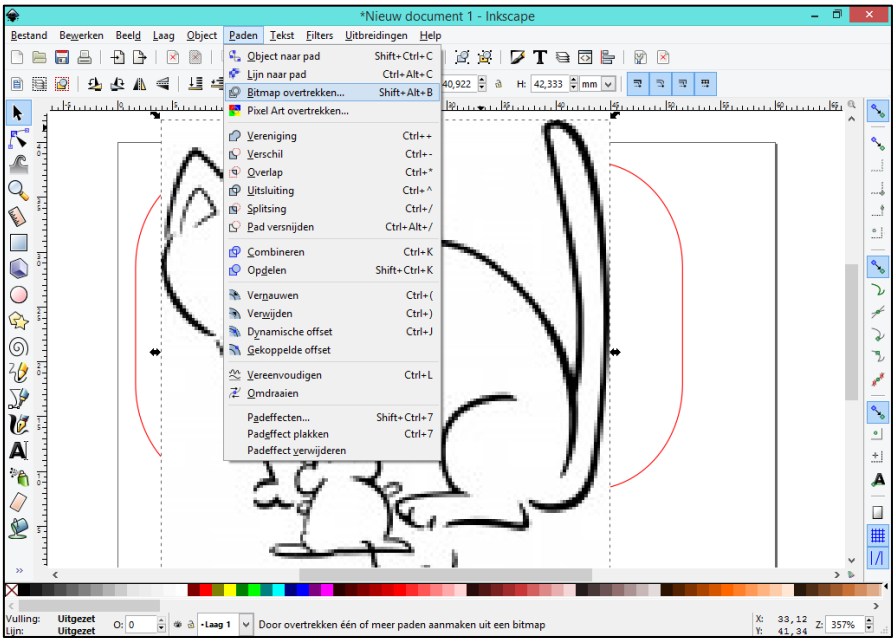
Achterbroeksteenweg 76
2920 Kalmthout
België

WERKEN MET INKSCAPE

Afbeeldingen van het internet zijn meestal in **pixels** (dit merk je aan het gekartelde beeld wanneer je inzoomt), maar een snijlijn voor de lasercutter moet vectorieel zijn. We moeten onze afbeelding dus eerst bewerken.

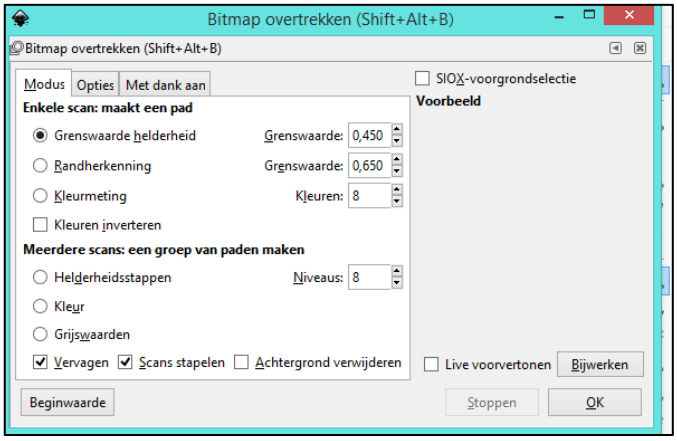


Hiervoor ga je naar ‘paden’ en kies je ‘Bitmap overtrekken’.



WERKEN MET INKSCAPE

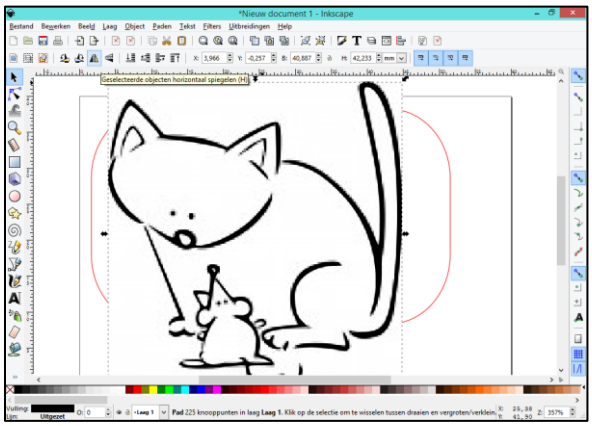
Hierna krijg je de pop-up zoals hiernaast afgebeeld. De instellingen die er staan, kun je meestal behouden (Enkele scan, met grenswaarde 0,450). Wanneer je een lichtere tekening bewerkt, zou je deze 'grenswaarde' kunnen verhogen.

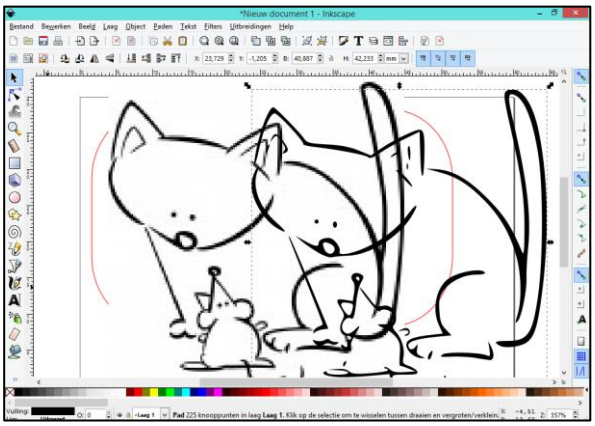


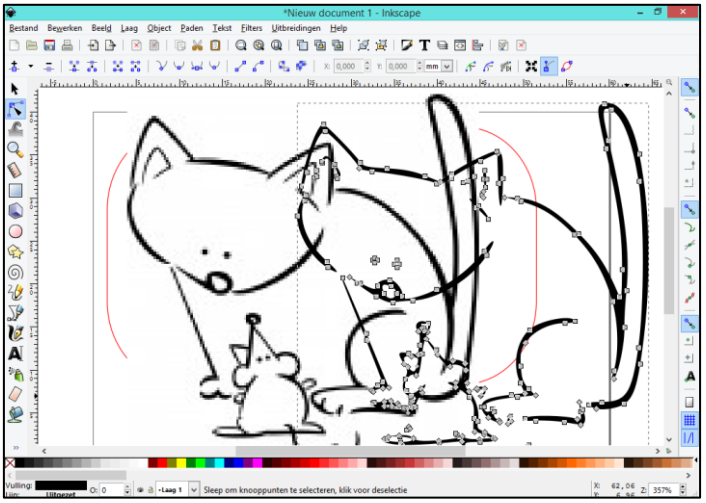
Dan klik je rechtsonder in deze pop-up op 'Bijwerken' en 'OK' en er zal bovenop je oorspronkelijke tekening een vectoriële tekening gemaakt zijn.

Klik op je tekening en sleep ze opzij.

Om er zeker van te zijn dat je de juiste tekening wist, kun je nog eens dubbelklikken op de tekening die je wegsleept. Als er allemaal kleine vierkantjes verschijnen, dan is dit de vectoriële tekening die je moet behouden.







STEM Support
GSM: +32 471 46 32 90
Mail: info@stem-support.be
BTW nummer: BE0766 353 250

Achterbroeksteenweg 76
2920 Kalmthout
België

Design - P.B.

WERKEN MET INKSCAPE

Nu kan je je tekst en afbeelding nog mooi plaatsen en zelfs de grootte van je sleutelhanger aanpassen.

Uiteraard heb je je bestand al een paar keer opgeslagen. Geef je bestand de naam ‘ sleutelhanger veerle’, maar uiteraard gebruik je je eigen naam!!! Proficiat! Je eerste sleutelhanger is klaar.

STEM Support
GSM: +32 471 46 32 90
Mail: info@stem-support.be
BTW nummer: BE0766 353 250

Achterbroeksteenweg 76
2920 Kalmthout
België

Design - P.B.

Zin in een uitdaging?

〉 STAP 9 – sleutelhanger maken – uitdaging

Maak een sleutelhanger in de vorm van een bloem of iets wat je zelf graag wil. Zoek zelf uit hoe je te werk moet gaan.

[Bron afbeelding Logo Inkscape: https://fr.wikipedia.org/wiki/Inkscape - 14/11/2021]

STEM Support
GSM: +32 471 46 32 90
Mail: info@stem-support.be
BTW nummer: BE0766 353 250

Achterbroeksteenweg 76
2920 Kalmthout
België